

-SUMMARY-

<i>English</i>	3
<i>German</i>	13
<i>French</i>	21
<i>Italian</i>	31

-Getting Started-

-System Requirements (PC)-

Computer: Starcraft: Brood War™ requires an IBM PC or 100% compatible computer, with a Pentium® 90MHz or better processor. Your computer must have at least 16 megabytes of RAM.

Operating System: You must be utilizing Windows® 95 or later or Windows® NT 4.0 or later to play Starcraft: Brood War on your system.

Controls: A keyboard and a 100% Microsoft®-compatible mouse are required.

Drives: A hard drive with 80 MB of disk space available and a double speed CD-ROM drive are necessary for installation and play. A quad-speed CD-ROM drive is necessary to view cinematic sequences.

Video: Starcraft: Brood War requires a Local-bus SVGA video card that supports DirectDraw®. You must have DirectX® 2.0 or better installed on your system to play the game (DirectX 5.0 is included on the Starcraft CD.)

Sound: Starcraft: Brood War will work with any DirectX 2.0 or better compatible sound card. To play the music during the game, your sound card must be configured for playing digital audio.

-Installation of Starcraft: Brood War (PC)-

Note: Be sure that Starcraft is already installed correctly on your computer's hard drive. Installing Starcraft: Brood War will update your existing game files.

Place the Starcraft: Brood War CD into your CD-ROM drive. If your computer is AutoPlay capable, a Starcraft: Brood War menu will automatically appear on the screen. Select "Install Brood War" from the list of choices to start the installation program. Follow the on-screen instructions to install Starcraft: Brood War on your system.

If your system is not AutoPlay capable, open the "My Computer" icon on your Desktop, then select the drive letter that represents your CD-ROM drive. Double-click on the "Install" icon and continue as above.

-System Requirements (MAC)-

Computer: Starcraft: Brood War requires a Mac OS® computer with a PowerPC® processor and 16 megabytes of physical RAM plus Virtual Memory (32 megabytes of RAM recommended). For multiplayer games of Starcraft: Brood War, 32 megabytes of physical RAM is required.

Operating System: Starcraft: Brood War will run on System 7.6 or higher.

Controls: A keyboard and mouse are required. If you have a two button mouse, please consult your mouse manual for instructions on configuring the second button to simulate a command (z) click.

Drives: A hard drive and a double-speed or faster CD-ROM drive are required for installation and play. A quad-speed CD-ROM drive is necessary to view cinematic sequences.

Video: Starcraft: Brood War requires that your computer support at least a 640 x 480 display in 256 colors.

Sound: Starcraft: Brood War will work with any Mac OS compatible system's built in sound.

-Installation of Starcraft: Brood War (Mac)-

Place the Starcraft: Brood War CD into your CD-ROM drive. Double-click on the Starcraft: Brood War CD Icon, and then double-click on the "Starcraft: Brood War Installer" to copy the required game and system files to your hard drive. The installer will present an abbreviated "Read Me". Please read this, as it will contain the most up to date information about Starcraft: Brood War.

-Expansion changes-

-Changes in Single Player-

If you select Single Player mode, you will now be prompted to choose either the original Terran, Zerg and Protoss campaigns from Starcraft or the new Protoss, Terran and Zerg Brood War campaigns found in Starcraft: Brood War.

-Changes in multiplayer-

If you select Multiplayer mode, you will now be prompted to choose either Starcraft or Brood War as the game you wish to play. Choosing Starcraft will allow you to play with all of the units and tilesets offered in the original retail version of the game. The additional units and tilesets incorporated into the Brood War expansion will only be available for use if you choose Brood War. This means that once players choose to play Brood War games, they can only play against other players who are also playing Brood War games. They cannot play against opponents playing games using the retail version of Starcraft, unless they go back to the selection menu and select to play Starcraft retail games. Additionally, you will only be able to join games corresponding with your selection over Battle.net™.

-Program Changes-

The new custom maps included with Starcraft: Brood War will be located in a new directory within your Starcraft "Maps" directory for easier reference. Custom maps utilizing the new features included in the StarEdit map utility that ships with Starcraft: Brood War will be designated with the .SCX extension. .SCX maps may only be loaded in the updated expansion campaign editor, and may only be played against opponents also using Starcraft: Brood War. For a list of changes and additional features in the StarEdit campaign editor, please reference the StarEdit Help file located under the Help pull-down menu of your StarEdit menu bar.

Installing Starcraft: Brood War will update your original Starcraft program. This update contains fixes to certain features that were not included, or did not work properly, in the original release version of the game (version 1.0). For further information, and a list of these changes, please reference the README.TXT in the directory where you installed Starcraft.

-Chronicle-

- Aftermath -

-The Ashes of Aiur-

Only days have past since the Protoss hero, Tassadar, sacrificed himself in order to destroy the nefarious Zerg Overmind. In the wake of the Overmind's apocalyptic destruction, the Protoss homeworld of Aiur was left devastated and fallow. Many of the mindless Zerg who survived the horrendous battle began to rampage unchecked across the blackened fields of Aiur.

The Conclave, which had ruled over the Protoss Tribes for many thousands of years, was eradicated along with nearly seventy percent of Aiur's population. Thus, only a handful of Protoss heroes remained to watch over the beleaguered survivors of their world. The Judicator Aldaris, Praetor Fenix, the Dark Templar Zeratul, and their human companion James Raynor banded together in order to unite and lead the scattered survivors. Yet the Zerg, still bent on their genocidal rampage, continued to slaughter every Protoss they encountered.

Though fate had conspired against them, and nearly everything they cared for was lost, the stalwart Protoss heroes never gave up hope that their deliverance would come.

-The Emperor and His Dominion-

As the titanic battle between the Protoss and the Zerg reached the boiling point upon the planet Aiur, Arcturus Mengsk took steps to consolidate his own power within the newly formed Terran Dominion. Having crowned himself Emperor of the Dominion, all of the Terran colonies within the Koprulu Sector were united under one sovereign rule for the first time.

With General Edmund Duke by his side, Mengsk was unopposed by any of the major Terran Militias within the Sector. Having reinforced the armies of the Dominion by forcefully conscripting the remaining warriors of the defunct Terran Confederacy, Mengsk set out to fortify the various worlds under his care. As the final battle concluded on Aiur and the Zerg reeled in disarray throughout the Sector, Mengsk was left to wonder what ever became of his former Lieutenant, Sarah Kerrigan... the self-styled Queen of Blades...

-The Terminal Agenda-

Light years away, far removed from the epic struggle between the Protoss and the Zerg, the custodians of the planet Earth watched and waited. Unknown to the wayward Terrans in the Koprulu Sector was the fact that their every move had been recorded since their exile from Earth. The United Powers League, the vast bureaucratic institution that ruled the Earth and its sister worlds, had studied the slow advancements and hostile infighting of the Koprulu colonies for generations.

The UPL had borne silent witness to the founding of the Terran Confederacy and the myriad conflicts between the various Terran Militias. Overall, the UPL was content to observe their

unwitting colonists without directly interfering in their affairs. It was only upon the discovery of alien species within the Koprulu Sector that the UPL finally committed to decisive action.

Never before had humanity encountered alien species of any kind. Thus, this unprecedented event caused a widespread panic throughout the UPL. Regardless of what happened to the expendable Koprulu colonies, the UPL could not afford to let aliens invade Earth. The momentous occasion brought many dissident countries into the UPL fold, thus expanding the powers of the organization and causing it to be renamed the 'United Earth Directorate'. Taking a more proactive, militaristic stance in regards to alien affairs, the UED bent all of its considerable resources towards studying the aliens and their maneuverings. After monitoring the Protoss and Zerg for several months, the UED gathered data on the strengths and weaknesses of the two races. Believing that they were capable of countering any of the aliens' attacks, the UED formed a military expeditionary force to put an end to the Koprulu conflict by any means necessary.

The expeditionary force, led by the brilliant Admiral Gerard DuGalle, had a secondary objective as well. Admiral DuGalle was ordered to take control of the Zerg Broods and use them to pacify Protoss activity in the Sector. In so doing, he would assure the survival and prosperity of Humanity throughout the galaxy...

CUSTOMER SERVICES

Technical Support

> **Tel: (0118) 920 9111**

> **Fax: (0118) 987 5603**

Lines open 24 hrs, 365 days a year, using our automated technical support attendant. This system includes answers to all commonly posed questions and problems with our new and major titles. It is set up in a friendly and easy to use menu system that you navigate through using a touch tone telephone. If the answer to your question is not in our automated system, then you will be transferred to a technician between the hours of **9am and 5pm Monday to Friday**.

Here are some key-presses that will allow you to navigate through our automated attendant. Note that these are the standard letter assignments that are given to UK telephones so if your phone has letters on the keypad, please use them instead:

2: A, B, C	3: D, E, F	4: G, H, I	5: J, K, L	6: M, N, O	7: P, R, S	8: T, U, V	9: W, X, Y	0: Q, Z
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	-------------------

Before you call our technical support lines, please check that you have read the Readme file included on the game disk #1. You may well find a very quick answer to the problem that you are facing as these files contain answers to most common problems. If the answer is not here, make sure you have precise details of any error message that you receive, and details regarding the specifications of your computer before you call us, as this will help us in giving you a faster and more efficient service.

If you would prefer to write to us, please send your mail to the following address:

Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd.

Customer Services / Mail Order / Tech Support Department
2 Beacontree Plaza
Gillette Way
Reading • Berkshire
RG2 0BS
United Kingdom

SIERRA UK WEB SITE

<http://www.sierra-online.co.uk>

UK Website includes on-line shopping, special offers, technical support, product information, game demos, patches and much, much more.

HINTLINE (UK callers only)

09063 63 62 61

24 hrs. Automated service requires a touch tone phone. Calls cost 60p/min. at all times. Max call length 5 minutes. Max call charge at £3.00 at all times.

LIMITED WARRANTY

THE LICENSOR EXPRESSLY DISCLAIMS ANY WARRANTY FOR THE PROGRAM, EDITOR, AND MANUAL(S). THE PROGRAM, EDITOR AND MANUAL(S) ARE PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR NON-INFRINGEMENT. THE LICENSOR FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO YEAR 2000 COMPLIANCE OF THE SOFTWARE. SPECIFICALLY, THE LICENSOR MAKES NO WARRANTIES THAT THE PERFORMANCE OR FUNCTIONALITY OF THE PROGRAM WILL NOT BE AFFECTED BY DATES PRIOR TO, DURING OR AFTER THE YEAR 2000, OR THAT THE PROGRAM WILL BE CAPABLE OF CORRECTLY PROCESSING, PROVIDING, AND/OR RECEIVING DATE INFORMATION WITHIN AND BETWEEN CENTURIES, INCLUDING THE PROPER EXCHANGE OF DATE INFORMATION BETWEEN PRODUCTS OR APPLICATIONS ANY WARRANTY AGAINST INFRINGEMENT THAT MAY BE PROVIDED IN SECTION 2-312(3) OF THE UNIFORM COMMERCIAL CODE AND/OR IN ANY DISCLAIMED.

The entire risk arising out of use or performance of the Program, Editor and Manual(s) remains with you. However the Licensor warrants that the media containing the Program shall be free from defects in material and workmanship under normal use and services and the Program will perform substantially in accordance with the accompanying written materials, for a period of ninety (90) days from the date of your purchase of the Program. In the event that the media proves to be defective during that time period, and upon presentation to the Licensor of proof of purchase of the defective Program, the Licensor will at its option 1) correct any defect, 2) provide you with a product of equal value, or 3) refund your money.

Some states/jurisdiction do not allow limitation on duration of an implied warranty, so the above limitation may not apply to you. In case you would like to exchange the product or refund you money, notably if the product is defective, please refer to the "Technical Support Policy" herein included.

TECHNICAL SUPPORT POLICY

Attention : *The technical support will only be available for private use complying with the terms of the End User License Agreement attached to the Product and to which you have agreed. Consequently, the technical support will not, in any case, be available for commercial or professional use of the Product.*

Exchange Procedure for faulty CD-Rom, DVD-Rom or floppy disks

If during the 90 days period following your purchase of the product, you notice that the CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk is defective or scratched, the technical support will be able to exchange the Product free of charge, if you:

- send the faulty CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk back to the address indicated in the manual
- send a dated proof of purchase of the defective product (e.g. purchase ticket)

Please, do not forget to join in your letter, your name, address and a phone number where it is possible to reach you during the day.

After this 90 days period, if you want to exchange the CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk (from a defective or scratched material only), thank you for sending back to the address indicated in the manual, the said CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk and to join to your letter a £6-00 cheque for each defective material established to Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd. Please address your letters to the Technical Support.*

Exchange Procedure for the manuals

If you have lost or torn your manual or documentation associated to the product, the technical support will be able to send you new ones, under the following conditions:

Thank you for sending to the technical support a copy of the floppy disk #1, the CD-Rom or DVD-Rom and to join a £6-00 cheque established to Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd. with your letter.

Please, do not forget to join in your letter, your name, address and a phone number where it is possible to reach you during the day. The technical support's address and phone number are indicated in the manual.

- **We recommend that you send a letter by registered mail.**

The Technical Support won't be responsible for any loss or damage caused by the mail delivery services. Any shipping charge will be at your own expense.

-Notes-

[illegible]



Please return this card to us for registration



1 A free hot line: Our Customer Services Department will be happy to deal with your technical problems and enquiries on 0118 920 9111 between **9 am and 5 pm, 5 days a week**. Out of normal office hours an automated technical attendant is available to assist with the most common queries.

2 A 90 day disk guarantee: Any faulty disk replaced within 90 days (free of charge).

FIRST NAME

Surname

Address

Town

Postcode

Country

Date of Birth

Email

Please tick the appropriate box

System	Internet Access
PC Win95 ☐ PC Win98 ☐ PC Win2000 ☐	modem 28K ☐ modem 33K ☐ ADSL ☐
PC Win2000ME ☐ PC WinNT ☐	modem 56K ☐ cable modem ☐ ISDN ☐

YOUR PURCHASE

Date of purchase:

Product purchased:

Please indicate the complete title

Bar code number :

Name of shop:

Town :

Place
stamp
here

Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd.

2 Beacontree Plaza
Gillette Way
READING • BERKSHIRE
RG2 OBS
UNITED KINGDOM

-So geht's los-

- Systemanforderungen (PC) -

Computer: Starcraft: Brood War™ benötigt einen IBM-PC oder 100% kompatiblen Computer mit einem Pentium® 90 MHz-Prozessor oder besser. Ihr Computer muß über mindestens 16 MB RAM verfügen.

Betriebssystem: Sie müssen Windows® 95 (oder höher) oder Windows® NT 4.0 (oder höher) benutzen, um Starcraft: Brood War auf Ihrem System spielen zu können.

Steuerung: Sie benötigen eine Tastatur und eine 100% Microsoft™-kompatible Maus.

Festplatte: Sie benötigen eine Festplatte mit mindestens 80 MB freiem Speicherplatz und ein Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk für Installation und Spiel. Ein Quadspeed-CD-ROM-Laufwerk wird benötigt, um die animierten Zwischensequenzen zu betrachten.

Grafik: Starcraft: Brood War benötigt eine Local-Bus-SVGA-Grafikkarte, die DirectDraw™ unterstützt. Sie müssen DirectX™ 2.0 (oder höher) auf Ihrem System installiert haben, um das Spiel benutzen zu können. (DirectX 5.0 wird auf der Starcraft-CD mitgeliefert.)

Sound: Starcraft: Brood War arbeitet mit jeder Soundkarte zusammen, die mit DirectX 2.0 (oder höher) kompatibel ist. Damit während des Spiels Musik gehört werden kann, muß die Soundkarte für das Abspielen von digitalem Audio konfiguriert sein.

- Installation von Starcraft: Brood War (PC) -

Achtung: Vergewissern Sie sich, daß Starcraft auf der Festplatte Ihres Computers bereits korrekt installiert ist. Wenn Sie Starcraft: Brood War installieren, werden Ihre schon vorhandenen Spieldateien aktualisiert.

Legen Sie die CD "Starcraft: Brood War" in Ihr CD-ROM-Laufwerk. Wenn die AutoPlay-Funktion Ihres Systems eingeschaltet ist, wird automatisch ein "Starcraft: Brood War"-Menü aufgerufen. Wählen Sie aus der Liste "Brood War installieren" aus, um das Installationsprogramm zu starten. Folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm, um Starcraft: Brood War auf Ihrem System zu installieren.

Wenn die AutoPlay-Funktion Ihres Systems abgeschaltet ist, öffnen Sie auf Ihrer Windows-Oberfläche das Symbol "Arbeitsplatz" und wählen den Laufwerksbuchstaben, der für Ihr CD-ROM-Laufwerk steht. Doppelklicken Sie auf das "Install"-Symbol, und folgen Sie der Anleitung wie oben beschrieben.

- Systemanforderungen (MAC) -

Computer: Starcraft: Brood War benötigt einen Mac OS™-Computer mit einem PowerPC™-Prozessor und 16 MB physikalischen RAM sowie virtuellen Speicher (32 MB werden empfohlen). Für Multiplayer-Partien von Starcraft: Brood War werden 32 MB physikalischer RAM benötigt.

Betriebssystem: Starcraft: Brood War läuft auf System 7.6 (oder höher).

Steuerung: Sie benötigen Tastatur und Maus. Wenn Sie eine Zwei-Tasten-Maus haben, lesen Sie bitte in der Anleitung Ihrer Maus nach, wie Sie die zweite Taste konfigurieren, um einen Command-(z)-Klick zu simulieren.

Festplatte: Sie benötigen eine Festplatte und ein Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk für Installation und Spiel. Ein Quadspeed-CD-ROM-Laufwerk wird benötigt, um die animierten Zwischensequenzen zu betrachten.

Grafik: Ihr Computer muß wenigstens 640x480 Bildpunkte in 256 Farben darstellen können, damit Sie Starcraft: Brood War spielen können.

Sound: Starcraft: Brood War funktioniert mit jedem bei Mac OS-kompatiblen Systemen eingebauten Soundsystem.

– Installation von Starcraft: Brood War (Mac) –

Legen Sie die CD "Starcraft: Brood War" in Ihr CD-ROM-Laufwerk. Doppelklicken Sie zuerst auf das Symbol der "Starcraft: Brood War"-CD und dann auf "Starcraft: Brood War – Installation", um die erforderlichen Spiel- und Systemdateien auf Ihre Festplatte zu kopieren. Das Installationsprogramm zeigt eine gekürzte "Read Me"-Datei an. Bitte lesen Sie diese Datei, da sie die neuesten Informationen über Starcraft: Brood War enthält.

- Änderungen im Erweiterungspack -

- Änderungen beim Einzelspieler-Modus -

Wenn Sie den Einzelspieler-Modus anwählen, werden Sie gefragt, ob Sie die Originalkampagnen der Terraner, Zerg und Protoss aus "Starcraft" oder die neuen Kampagnen der Terraner, Zerg und Protoss aus "Starcraft: Brood War" spielen möchten.

- Änderungen beim Multiplayer-Modus -

Wenn Sie den Multiplayer-Modus anwählen, werden Sie gefragt, ob Sie "Starcraft" oder "Brood War" spielen möchten. Wenn Sie "Starcraft" wählen, können Sie mit allen Einheiten und Grafiksets spielen, die in der Originalverkaufsversion des Spiels enthalten waren. Die zusätzlichen Einheiten und Grafiksets des "Brood War"-Erweiterungspacks stehen nur zur Verfügung, wenn Sie "Brood War" anwählen. Mit anderen Worten: Wenn Spieler "Brood War" als Spieltyp angewählt haben, können sie nur gegen andere Spieler antreten, die ebenfalls den "Brood War"-Spieltyp benutzen. Gegen Spieler, die die Verkaufsversion von "Starcraft" benutzen, können sie nur dann spielen, wenn sie zum Auswahlmenü zurückkehren und dort Spiele anwählen, die "Starcraft" als Spieltyp verwenden. Außerdem können Sie sich nur in Spiele einklinken, die Ihrer Wahl im Battle.Net® entsprechen.

- Änderungen im Programm -

Die neuen selbst erstellten Karten von "Starcraft: Brood War" befinden sich jetzt in einem neuen Verzeichnis innerhalb des "Maps"-Verzeichnisses von Starcraft, um ihr Auffinden zu erleichtern. Eigene Karten, die jene neuen Features benutzen, die zu dem in "Starcraft: Brood War" enthaltenen StarEdit-Karten-Utility-Programm gehören, erhalten die Erweiterung .SCX. SCX-Karten können nur mit dem aktualisierten Kampagnen-Editor des Erweiterungspacks geladen werden und nur gegen Spieler zum Einsatz kommen, die ebenfalls "Starcraft: Brood War" benutzen. Eine Liste der Änderungen und zusätzlichen Features im StarEdit-Kampagnen-Editor finden Sie in der StarEdit-Hilfedatei. Diese wiederum finden Sie im Hilfe-Menü der Menü-Leiste von StarEdit.

Bei der Installation von "Starcraft: Brood War" wird Ihr Originalprogramm von "Starcraft" aktualisiert. Dieses Update enthält Fixes für bestimmte Features, die in der Originalversion des Spiels (Version 1.0) nicht enthalten waren oder nicht zufriedenstellend funktionierten. Weitere Informationen und eine Liste dieser Änderungen finden Sie in der Datei README.TXT. Sie befindet sich in dem Verzeichnis, in dem Sie "Starcraft" installiert haben.

- Chronik -

- Nachwirkungen -

- In der Asche von Aiur -

Erst wenige Tage ist es her, daß sich der Protoss-Held Tassadar opferte, um den berüchtigten Zerg-Overmind zu vernichten. Die apokalyptische Vernichtung des Overmind ließ Aiur, die Heimatwelt der Protoss, als leblose, öde Hülle zurück. Eine Flut wilder Zerg, die die gigantische Schlacht überlebt hatten, wälzte sich danach in hemmungsloser Zerstörungswut über die schwarzen Felder von Aiur.

Die Konklave, die seit Jahrtausenden die Geschicke der Protoss-Stämme gelenkt hatte, wurde zusammen mit fast 70 Prozent der Bevölkerung Aiurs ausgelöscht. Und so blieb nur eine Handvoll Protoss-Helden übrig, über die schwer bedrängten Überlebenden ihrer Welt zu wachen. Der Judikator Aldaris, der Prätor Fenix, der Dunkle Templer Zeratul und ihr menschlicher Gefährte James Raynor verbündeten sich, um die verstreuten Überlebenden zusammenzuführen und ihnen eine Führung zu geben. Noch immer hatten die Zerg nicht von ihrem totalen Vernichtungsfeldzug abgesehen und töteten jeden Protoss, dem sie begegneten.

Doch die unbeugsamen Protoss-Helden trotzten dem Schicksal, das sich gegen sie verschworen und ihnen fast alles genommen hatte, was ihnen wert und teuer war, und gaben die Hoffnung auf Erlösung und Hilfe nicht auf.

- Der Imperator und seine Liga -

Als die Hitze der Schlacht zwischen den Protoss und den Zerg auf dem Planeten Aiur ihren Siedepunkt erreichte, leitete Arcturus Mengsk Schritte ein, die seine eigene Macht innerhalb der terranischen Liga konsolidieren sollten. Nachdem er sich zum Imperator der Liga gekrönt hatte, waren alle terranischen Kolonien im Koprulu-Sektor zum ersten Mal in einer einheitlichen und von einem Herrscher getragenen Ordnung vereint.

Mit General Edmund Duke an seiner Seite hatte Mengsk von keiner der größeren terranischen Milizen in diesem Sektor Widerstand zu fürchten. Nachdem die Armeen der Liga durch die Zwangseingliederung der verbleibenden Kämpfer der aufgelösten terranischen Konföderation verstärkt worden waren, machte sich Mengsk daran, die ihm unterstehenden Welten zu befestigen. Als die letzte Schlacht auf Aiur zu Ende ging und die Zerg versprengt und aufgelöst durch den Sektor irrten, fragte sich Mengsk, was wohl aus seinem ehemaligen Lieutenant, Sarah Kerrigan, geworden war, der selbsternannten "Königin der Klingen".

- Der letzte Plan -

Lichtjahre entfernt vom monumentalen Kampf, in dem die Protoss und die Zerg aufeinanderprallten, standen geduldig wartend die Behüter des Planeten Erde auf Beobachtungsposten. Davon, daß jede ihrer Aktionen seit ihrem Exil von der Erde registriert worden war, hatten die eigensinnigen Terraner im Koprulu-Sektor keine Ahnung. Die "United Powers League", eine gigantische bürokratische Institution, die die Erde und ihre Schwesterwelten regierte, hatte die langsamen Fortschritte und die selbstzerfleischenden Machtgerangel innerhalb der Koprulu-Kolonien über Generationen hinweg verfolgt.

Die UPL hatte schweigend bei der Gründung der terranischen Konföderation und den unzähligen Konflikten der verschiedenen terranischen Milizen zugesehen. Die UPL sah ihre Aufgabe darin, ihre nichtsahnenden Kolonisten zwar zu beobachten, aber sich nicht in deren Angelegenheiten einzumischen. Erst als im Koprulu-Sektor fremde Rassen entdeckt wurden, raffte sich die UPL zu einer entscheidenden Aktion auf.

Niemals zuvor war die Menschheit einer außerirdischen Rasse begegnet. Kein Wunder also, daß die UPL auf diesen Einbruch des Unbekannten mit kopfloser Panik reagierte. Wenngleich unwichtig war, was mit den entbehrlichen Koprulu-Kolonien geschah, konnte die UPL es sich nicht leisten, eine Invasion der Aliens auf der Erde zu riskieren. Das Ausmaß dieser Bedrohung brachte viele abtrünnige Länder in den Schoß der UPL zurück, was die Macht dieser Organisation eminent vergrößerte und sie dazu veranlaßte, sich einen neuen Namen zu geben: das "Vereinigte Erd-Direktorat". Das VED nahm in Bezug auf Dinge, die mit Aliens zusammenhingen, eine aktivere, militaristischere Haltung ein und konzentrierte seine nicht unerheblichen Ressourcen darauf, die Aliens und ihre Aktionen zu studieren. Nachdem das VED sowohl Protoss als auch Zerg über mehrere Monate hinweg beobachtet hatte, kristallisierten sich aus den gesammelten Daten die Stärken und Schwächen der beiden Rassen heraus. Als das VED sich stark genug glaubte, um alle Angriffe der Aliens zurückschlagen zu können, stellte es eine Streitmacht auf, die den Koprulu-Konflikten mit allen zu Gebote stehenden Mitteln ein Ende bereiten sollte.

Diese Streitmacht unter Führung des brillanten Admirals Gerard DuGall verfolgte jedoch auch noch ein zweites Ziel. Admiral DuGall hatte den Auftrag, die Kontrolle über die Zerg-Bruten zu übernehmen und diese dazu zu benutzen, alle Protoss-Aktivitäten in diesem Sektor zu beenden. Auf diese Weise sollte er Überleben und Wohlstand der Menschheit in der gesamten Galaxis sicherstellen ...

SERVICELEISTUNGEN

KUNDENDIENST/ TECHNISCHER SUPPORT

Tel: 06103 / 99 40 40 *Rund um die Uhr*

Fax: 06103 / 99 40 35 *Rund um die Uhr*

Mit unserem neuen Informationssystem bieten wir Ihnen einen einzigartigen Service. Sie können unser System **rund um die Uhr, 365 Tage im Jahr** nutzen, um sich bei eventuellen technischen Fragen helfen zu lassen. Sie haben die Möglichkeit, sich die Lösungen anzuhören oder faxen zu lassen.

Bei Problemen, die unser Sprachcomputer nicht lösen kann, können Sie sich auch bequem mit unseren Technikern verbinden lassen. Diese sind **montags bis freitags von 10.00 - 19.00 Uhr** erreichbar.

2: A, B, C	3: D, E, F	4: G, H, I	5: J, K, L	6: M, N	7: P, R, S	8: T, U, V	9: W, X, Y	0: O, Q, Z
---------------	---------------	---------------	---------------	------------	---------------	---------------	---------------	---------------

Diese Tabelle erleichtert Ihnen die Benutzung unseres Informationssystems.

Sie können sich auch schriftlich an den Kundendienst von Vivendi Universal Interactive Publishing wenden:

VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING Deutschland GmbH

Technischer Kundendienst

Paul-Ehrlich-Straße 1a

63225 Langen

Deutschland

**

VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING Internet-Angebote

www.sierra.de *Rund um die Uhr*

www.blizzard.de *Rund um die Uhr*

www.sierrahome.de *Rund um die Uhr*

Sie finden hier technischen Support, Patches, Marketing- und Produktinformationen, Spieledemos und vieles mehr.

**

BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Der Lizenzgeber lehnt ausdrücklich jede Gewährleistung für das Programm, den Editor und Anleitung(-en) ab. Das Programm, Editor und Anleitung(-en) werden „wie vorliegend“ ausgeliefert.

DER LIZENZGEBER ERTEILT KEINE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, FÜR DIE RICHTIGKEIT, VOLLSTÄNDIGKEIT, UNVERSEHRTHEIT, VERKÄUFLICHKEIT SOWIE DIE EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK DES PROGRAMMS. WEITERHIN ÜBERNIMMT DER LIZENZGEBER KEINERLEI GARANTIE BEZÜGLICH DER JAHR 2000-TAUGLICHKEIT DER SOFTWARE. DIES GILT INSBESONDERE FÜR MÖGLICHE AUSWIRKUNGEN AUF DIE LEISTUNG ODER FUNKTIONALITÄT DES PROGRAMMS VOR, WÄHREND ODER NACH DEM JAHR 2000 SOWIE DIE KORREKTE VERARBEITUNG VON DATEN WÄHREND UND NACH DER JAHRESWENDE. DIESER GARANTIEAUSSCHLUSS BEZIEHT SICH FERNER AUF DEN KORREKTEN DATENAUSTAUSCH ZWISCHEN PRODUKTEN ODER ANWENDUNGEN VON DRITTANBIETERN.

Sämtliche Risiken, die aus der Verwendung des Programms, des Editors und der Handbücher entstehen können, trägt der Lizenznehmer.

Der Lizenzgeber garantiert für einen Zeitraum von 180 Tagen ab dem Kaufdatum des Programms, dass das Programm frei von Material- oder Verarbeitungsfehlern ist und bei normaler Verwendung im wesentlichen gemäß der beiliegenden Dokumentation funktioniert.

Sollte sich das Programm in diesem Zeitraum als fehlerhaft erweisen, verpflichtet sich der Lizenzgeber nach eigenem Ermessen und nach Vorlage einer gültigen Rechnung 1) den Fehler zu beheben, 2) den Austausch des fehlerhaften Produktes vorzunehmen, oder 3) dem Lizenznehmer den Kaufpreis zu erstatten.

Da einige Staaten/Rechtsprechungen zeitliche Beschränkungen implizierter Garantien nicht gestatten, gilt diese Beschränkung für Sie möglicherweise nicht.

Sollten Sie ein Produkt beispielsweise im Falle eines Defekts umtauschen oder zurücksenden wollen, folgen Sie bitte der dieser Lizenz beigefügten Vorgehensweise für den Technischen Kundenservice.

EULA TECHNISCHER KUNDENDIENST

Achtung : *Der technische Kundendienst bezieht sich ausschließlich auf die private Nutzung entsprechend der diesem Produkt beigefügten Lizenzbestimmungen. Folglich kann der technische Kundendienst für gewerbliche Nutzung der Produkte nicht gewährt werden.*

Umtausch von defekten CD-Rom, DVD-Rom oder Disketten durch den Kundendienst.

Innerhalb von 180 Tagen nach Kaufdatum erhalten Sie fuer defekte CD-Rom, DVD-Rom oder Disketten von unserem Kundenservice kostenlosen Ersatz. Bitte senden Sie hierzu

- die defekten CD-Rom, DVD-Rom oder Disketten (keine Verpackungen, Handbücher etc.)
- eine Kopie des Kaufbeleges

an unseren Kundendienst.

Bitte vergessen Sie nicht, Ihren Namen , Ihre vollständige Adresse und eine Telefonnummer anzugeben, unter der wir Sie tagsüber erreichen können.

Adressieren Sie Ihren Brief bitte an VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING Deutschland GmbH, Technischer Kundendienst, Paul-Ehrlich-Straße 1a, 63225 Langen, Deutschland.

UMTAUSCH DES HANDBUCHS

Sollten Sie Ersatz fuer das Handbuch Ihres Spieles benötigen, bieten wir Ihnen für den Preis von 15 DM (7,67 Euro) ein neues Exemplar an. Bitte senden Sie uns hierzu eine Fotokopie der Diskette bzw. der CD-Rom/DVD-Rom Nr.1 Ihres Spiels und einen Verrechnungsscheck ausgestellt auf VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING Deutschland GmbH an unseren Kundendienst.

Bitte vergessen Sie nicht, Ihren Namen , Ihre vollständige Adresse und eine Telefonnummer anzugeben, unter der wir Sie tagsüber erreichen können.

Adressieren Sie Ihren Brief bitte an VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING Deutschland GmbH, Technischer Kundendienst, Paul-Ehrlich-Straße 1a, 63225 Langen, Deutschland.

Für andere Reklamationen kontaktieren Sie bitte unseren Kundendienst, da wir außerhalb oben genannter Rücknahmeangebote keine Rücksendungen annehmen können und diese zu Ihren Kosten zurücksenden müssen.

Die Kontaktadresse des Kundendienstes entnehmen Sie bitte dem Handbuch.

* *Wir empfehlen Ihnen, diese Sendung per Einschreiben zu senden, da wir im Falle von auf dem Postweg verloren gegangener Sendungen keine Haftung übernehmen können. Die Versandkosten können leider nicht erstattet werden.*

-Notes-

[illegible]

-Installation-

-Configuration Requise (PC)-

Ordinateur : Pour jouer à Starcraft: Brood War™, vous devez disposer d'un ordinateur IBM PC ou 100% compatible, équipé d'un processeur Pentium® cadencé au moins à 90MHz. Vous devez en outre disposer d'au moins 16 Mo de RAM.

Système d'Exploitation : Afin de jouer à Starcraft: Brood War, le système d'exploitation installé sur votre ordinateur doit être Windows® 95 ou Windows® NT 4.0.

Contrôles : Un clavier et une souris 100% compatible Microsoft® sont requis pour jouer à Starcraft: Brood War.

Espace Libre : Pour installer Starcraft: Brood War, vous devez disposer d'au moins 80 Mo d'espace libre sur votre disque dur et d'un lecteur de CD-Rom (instead of cédérom ?)double vitesse (2X). Pour lire correctement les séquences vidéo, un lecteur de CD-Rom quadruple vitesse (4X) ou supérieur est nécessaire.

Vidéo : Votre ordinateur doit être équipé d'une carte graphique SVGA sur Bus Vesa, PCI ou AGP compatible DirectDraw®. DirectX® 2.0 ou supérieur doit être installé sur votre système (DirectX® 5.0 est fourni sur le CD-Rom de Starcraft).

Son : Pour entendre les effets sonores de Starcraft: Brood War, une carte son compatible DirectX® 2.0 ou supérieur doit être installée sur votre ordinateur. Si vous souhaitez entendre les pistes audio en cours de partie, votre carte son doit être configurée en digital audio.

-Installation de Starcraft: Brood War (PC)-

Remarque : Assurez-vous que Starcraft a préalablement été installé sur votre ordinateur. L'installation de Starcraft: Brood War mettra automatiquement à jour les fichiers du jeu.

Insérez le CD-Rom de Starcraft: Brood War dans votre lecteur de CD-Rom. Si la fonction d'Exécution Automatique de votre ordinateur est activée, un écran d'options s'affiche automatiquement. Cliquez sur "Installer Brood War" pour lancer l'installation. Suivez les instructions qui vous sont données à l'écran pour poursuivre l'installation de Starcraft: Brood War sur votre ordinateur.

Si la fonction d'Exécution Automatique de votre ordinateur n'est pas activée, ouvrez le "Poste de Travail", double-cliquez sur l'icône représentant votre lecteur de CD-Rom , puis sur l'icône "Install" pour lancer l'installation de Starcraft: Brood War.

-Configuration Requise (Mac)-

Ordinateur : Starcraft: Brood War ne fonctionne que sur un ordinateur compatible Mac OS® équipé d'un processeur PowerPC® et disposant de 16 Mo de RAM physique (32 Mo de RAM recommandés). Pour jouer en Multijoueur à Starcraft: Brood War, vous devez impérativement disposer d'au moins 32 Mo de RAM physique.

Système d'Exploitation : Afin de jouer à Starcraft: Brood War, le système d'exploitation System 7.6 ou supérieur doit être installé sur votre ordinateur.

Contrôles : Un clavier et une souris sont indispensables pour jouer à Starcraft: Brood War. Si votre souris dispose de deux boutons, consultez la notice afin de configurer le deuxième bouton pour qu'il simule une commande (z).

Espace Libre : Pour installer le jeu, vous devez disposer d'un disque dur et d'un lecteur de CD-Rom double vitesse (2X) ou supérieur. Pour lire correctement les séquences vidéo, un lecteur de CD-Rom quadruple vitesse (4X) ou supérieur est nécessaire.

Vidéo : Votre ordinateur doit être capable d'afficher une résolution minimale de 640 x 480 en 256 couleurs.

Son : Starcraft: Brood War reconnaît automatiquement tous les périphériques sonores compatibles Mac OS.

-Installation de Starcraft: Brood War (Mac)-

Insérez le CD-Rom de Starcraft: Brood War dans votre lecteur de CD-Rom. Double-cliquez sur l'icône de Starcraft: Brood War, puis sur "Installation de Starcraft: Brood War" pour copier les fichiers nécessaires à l'exécution du programme. Au cours de l'installation, vous pourrez lire une version abrégée du fichier "LisezMoi". Prenez le temps de le lire, vous y trouverez des informations de dernière minute sur le jeu.

- Modifications Apportées -

-Modifications en mode Un Joueur-

En mode Un Joueur, vous pouvez choisir de mener les campagnes Terran, Zerg ou Protoss de Starcraft ou de vous lancer dans les nouvelles campagnes Terran, Zerg ou Protoss de Starcraft: Brood War.

-Modifications en Multijoueur-

En mode Multijoueur, vous devez choisir si vous souhaitez jouer aux scénarios de Starcraft ou à ceux de Starcraft: Brood War. Choisissez Starcraft pour jouer avec les palettes de terrain et les unités de la version originale. Les nouvelles palettes et unités ne sont accessibles que si vous choisissez Brood War. Pour jouer aux scénarios de Starcraft: Brood War avec des amis, ils doivent donc également avoir installé Brood War : la version originale de Starcraft ne suffit pas. Si vos partenaires de jeu n'ont installé que la version originale de Starcraft, vous ne pouvez jouer qu'aux scénarios de Starcraft. Ceci est également valable sur le Battle.net™.

-Modifications apportées au Programme-

Les cartes de Starcraft: Brood War sont installées dans un nouveau répertoire, lui-même situé dans le répertoire "Maps" de Starcraft. L'extension des cartes créées avec l'éditeur de cartes StarEdit, fourni avec Starcraft: Brood War, est '.SCX'. Les cartes .SCX ne peuvent être modifiées qu'avec l'éditeur de cartes StarEdit et seuls les joueurs qui ont eux aussi installé Starcraft: Brood War pourront les utiliser. Pour plus de renseignements sur les modifications apportées à l'éditeur de campagnes StarEdit et les nouvelles fonctionnalités, référez-vous au menu Aide de StarEdit.

Lors de son installation, Starcraft: Brood War met à jour votre version de Starcraft (version 1.0). Pour plus de renseignements sur les modifications apportées par cette mise à jour, veuillez lire le fichier Lisezmoi.txt qui se trouve dans le répertoire de Starcraft.

- Chronique -

- Conséquences -

-Les Cendres d'Aiur-

Tassadar, le héros Protoss, a donné sa vie pour que l'univers soit débarrassé à tout jamais de l'Overmind Zerg. Son sacrifice n'a pas été vain mais hélas, Aiur, le monde natal des Protoss, a été totalement dévasté au cours de la bataille. Les Zergs survivants, livrés à eux-mêmes, continuent de semer la désolation sur la planète.

Près de soixante-dix pour-cent de la population d'Aiur a été anéantie au cours de la bataille et le Conclave, l'institution qui dirigeait les Tribus Protoss depuis plusieurs millénaires, a également disparu. Il ne reste plus désormais qu'une poignée de héros Protoss pour veiller à la survie de leur peuple. Le Juge Aldaris, le Prêtre Fenix, Zeratul le Templier Noir et leur compagnon humain James Raynor ont fédéré les Protoss survivants et continuent la lutte. Bien que totalement désorganisés, les Zergs continuent d'obéir à leur instinct, exterminant tous ceux qui se mettent en travers de leur route.

Le destin semble s'acharner sur eux, mais les indomptables héros Protoss gardent l'espoir d'une proche délivrance.

-L'Empereur-

Tandis que Zergs et Protoss se livraient à une guerre sans merci à la surface d'Aiur, Arcturus Mengsk consolidait son pouvoir au sein du nouvel Empire Terran. Le nouvel Empereur était parvenu, pour la première fois dans toute l'histoire du secteur de Koprulu, à rassembler toutes les colonies Terrans sous une seule coupe. La sienne...

Aucune des Milices Terrans du Secteur n'avait opposé de résistance aux armées du Général Edmund Duke, le bras droit de Mengsk. Il enrôla de force les survivants des armées de la Confédération Terran au sein des troupes de l'Empire et entreprit de fortifier les planètes Terrans du secteur. Lorsque la bataille d'Aiur toucha à sa fin et que les Zergs se débandèrent, Mengsk chercha à savoir ce qu'il était advenu de son ancien Lieutenant, Sarah Kerrigan... la Reine de Pique...

-Le Programme Secret-

A des années-lumière des affrontements meurtriers entre Zergs et Protoss, les dirigeants de la Terre observaient, attendant patiemment le moment d'agir. Depuis leur exil forcé dans le secteur de Koprulu, les activités Terrans étaient étudiées à leur insu par les scientifiques terriens. La Ligue des Puissances Unies, vaste institution bureaucratique qui dirigeait la Terre et les planètes du système solaire, surveillait attentivement les progrès réalisés par les colonies de Koprulu, génération après génération.

La LPU avait assisté en spectateur à la fondation de la Confédération Terran, ainsi qu'aux myriades de conflits qui opposèrent les colonies de Koprulu. Elle se contentait d'observer et d'étudier, sans jamais interférer dans les affaires des colons. Mais lorsque des espèces extra-terrestres furent découvertes dans le secteur de Koprulu, agir devint une nécessité.

Jamais jusqu'à ce jour l'humanité n'avait été confrontée à des extra-terrestres et cet événement sans précédent sema la panique sur Terre. Le sort des colonies de Koprulu importait peu, mais les Zergs ne devaient en aucun cas parvenir jusqu'au système solaire. Sous la pression de leurs peuples, les dernières nations autonomes furent contraintes de rejoindre la LPU, augmentant encore les pouvoirs de l'organisation qui fut rebaptisée à cette occasion "Directoire de la Fédération Terrienne". Le nouveau Directoire décida d'abandonner la politique de non-ingérence de la LPU et consacra l'ensemble de ses moyens à l'étude des races extra-terrestres. Après plusieurs mois d'étude, le Directoire estima être parvenu à déterminer les forces et les faiblesses des races Protoss et Zerg. Fort de ces certitudes, il forma une importante Force Expéditionnaire et lui donna carte blanche pour mettre un terme aux conflits qui agitaient le secteur de Koprulu.

La force expéditionnaire du Directoire, sous le commandement du brillant Amiral Gérard DuGalle, avait également une deuxième mission à remplir. Le Directoire lui intima l'ordre de prendre le contrôle des Nuées Zergs et de les utiliser pour "pacifier" les mondes Protoss. Ainsi, il assurerait la survie et la prospérité de l'Humanité dans toute la galaxie...

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème lors de l'installation ou au cours du jeu, un service technique est là pour vous aider.

Ce support technique peut :

- vous aider à configurer correctement votre machine pour lancer le jeu,
- vous aider à résoudre les problèmes de compatibilité entre votre matériel et ce logiciel,
- vous informer des éventuelles mises à jour disponibles pour ce programme.

Avant de nous téléphoner, assurez-vous :

- d'avoir les derniers pilotes disponibles pour votre carte graphique et votre carte son, si possible certifiée par DirectX,
- d'avoir lu le fichier Readme (ou Lisez-moi) qui se trouve sur le CD d'installation du jeu. Vous y trouverez peut-être la réponse à votre problème en quelques secondes,
- de connaître la configuration de votre machine (type de processeur, marque de la carte son, du lecteur de CD-Rom, de la carte vidéo, mémoire...),
- d'avoir noté les éventuels messages d'erreur apparus sur votre écran.

Vous pouvez désormais contacter notre service technique automatisé 24h sur 24, 7 jours sur 7 au :

tél. : (00 33) 01 30 67 90 50

fax : (00 33) 01 30 67 90 65

Pour le prix d'une communication normale, ce service vous présente les problèmes les plus fréquemment rencontrés, ainsi que les moyens d'y remédier. Conçu par nos meilleurs experts, il est clair et simple d'utilisation. Si vous ne trouvez pas la réponse à votre question dans notre système expert, vous serez mis en contact avec un de nos techniciens, présents du lundi au jeudi de 10 h à 19 h et le vendredi de 10 h à 18 h.

Attention : aucune astuce de jeux ne sera communiquée par le support technique

SERVICE CONSOMMATEURS

Vous souhaitez en savoir plus sur nos CD et DVD éducatifs, de jeux, de vie pratique ?

- 1 seul numéro : **(00 33) 01 30 67 90 53**
- 1 adresse postale : Vivendi Universal Interactive Publishing France - Service consommateurs - 32 avenue de l'Europe - 78941 Vélizy-Villacoublay Cedex
- 1 adresse e-mail : infoconso@sierra.fr
- 3 sites à retenir : **www.sierra.fr**, le site 100% jeu. Une mine d'informations sur tous nos produits, un catalogue complet et actualisé, un forum technique, les soluces en ligne, des trucs et astuces, un espace rencontres pour dialoguer avec d'autres utilisateurs. Sur **www.blizzard.fr**, vous trouverez toutes les informations exclusives de la célèbre marque mythique du jeu. Retrouvez sur **www.havas-interactive.fr**, le site de référence pour toute la famille, tous nos logiciels éducatifs, les dictionnaires, les encyclopédies et les CD-Roms de vie pratique.

SITES INTERNET

Participez sur notre site aux forums techniques, téléchargez les derniers patches, trouvez tous les trucs et astuces de nos meilleurs hits, faites nous part de vos suggestions.

www.sierra.fr et www.blizzard.fr

e-mail : support.technique@havas-interactive.com

INDICES ET SOLUTIONS

Les soluces des jeux Sierra se trouvent sur le site **www.sierra.fr**.

Si vous êtes bloqué et désirez un indice sur le jeu, vous pouvez contacter notre serveur vocal d'indices au :

08 36 68 46 50

Ce service fonctionne 24h / 24 et 7j / 7. Il n'est accessible que de la France Métropolitaine.

(2,21 F la minute, tarif en vigueur au 1er juillet 1996).

SI VOUS DESIREZ NOUS ECRIRE

Vous pouvez également nous envoyer vos commentaires et suggestions à l'adresse suivante :

Vivendi Universal Interactive Publishing France
32 avenue de l'Europe
Immeuble Energy 1
78941 Vélizy-Villacoublay Cedex

Envoyez vos problèmes techniques à l'attention du SERVICE TECHNIQUE, vos demandes d'informations à l'attention du SERVICE CONSOMMATEURS.

Quand un CD ou DVD vous semble défectueux, contactez notre service technique. Si un technicien vous y invite, envoyez alors le CD ou le DVD, sans sa boîte ni ses manuels, à l'attention du service ECHANGES.

GARANTIE LIMITEE

LE CONCEDANT REFUTE EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE POUR LE PROGRAMME, L'EDITEUR ET LE(S) MANUEL(S). LE PROGRAMME, L'EDITEUR ET LE(S) MANUEL(S) SONT FOURNIS « EN L'ETAT » SANS AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE, D'ADEQUATION A UN BESOIN OU UN USAGE PARTICULIER, OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LE CONCEDANT REFUTE EGALEMENT TOUTES LES GARANTIES LIEES A LA CONFORMITE DES LOGICIELS AVEC L'AN 2000. EN PARTICULIER, LE CONCEDANT NE GARANTIT EN AUCUNE MANIERE QUE LES PERFORMANCES ET LES FONCTIONNALITES DU PROGRAMME NE SERONT PAS AFFECTEES PAR DES DATES AVANT, PENDANT ET APRES L'AN 2000, NI QUE LE PROGRAMME SERA EN MESURE DE TRAITER, FOURNIR ET/OU RECEVOIR DES INFORMATIONS DE DATE CORRECTEMENT A L'INTERIEUR DE CHAQUE SIECLE ET ENTRE LES SIECLES, Y COMPRIS L'ECHANGE D'INFORMATIONS DE DATE ENTRE LES PRODUITS OU LES APPLICATIONS, TOUTE GARANTIE D'ABSENCE DE CONTREFAÇON FIGURANT DANS LA SECTION 2-31253° DU CODE COMMERCIAL UNIFORME DES ETATS-UNIS ET/OU DANS TOUT AUTRE CODE ETANT REFUTEE.

Tous les risques liés à l'utilisation ou aux performances du Programme, de l'Editeur et des Manuels relèvent de votre responsabilité.

Toutefois, le Concédant garantit que le support qui contient le Programme est exempt de défauts de matériel et d'assemblage pendant une durée de quatre-vingt dix jours (90) à dater de l'achat du Programme.

Dans le cas où le support se révélerait défectueux pendant cette période et sur présentation d'une preuve d'achat du Programme défectueux, le Concédant pourra choisir 1) de corriger tout défaut, 2) de vous fournir un produit de valeur équivalente, ou 3) de vous rembourser. Certains états/juridictions n'autorisent pas la limitation de durée d'une garantie implicite. La limitation ci-dessus peut donc ne pas s'appliquer à votre situation. La présente limitation de garantie ne fait pas obstacle aux éventuelles garanties légalement prévues et notamment à la garantie des vices cachés prévue aux articles 1641 et suivants du code civil français.

Dans le cas où vous souhaitez effectuer un échange du produit ou vous faire rembourser, notamment si le produit est défectueux, merci de bien vouloir vous référer à la « Procédure Support Technique » jointe à la présente licence.

PROCEDURE SUPPORT TECHNIQUE

Attention : Le support technique n'est assuré que pour une utilisation dans un cadre privé conforme aux termes de la licence jointe aux présents produits et que vous avez accepté. Par conséquent, le support technique ne pourra en aucun cas être assuré pour des utilisations commerciales ou professionnelles du produit.

Si vous pensez que votre CD-Rom ou DVD-Rom est défectueux et uniquement dans ce cas, veuillez prendre contact avec le support technique qui vous indiquera la procédure à suivre :

Si au cours des 90 jours suivant la date d'achat du produit vous constatez que les CD-Roms ou DVD-Roms sont défectueux ou rayés, le Support Technique pourra effectuer l'échange gratuitement. Il vous suffit de renvoyer les éléments suivants :

- CD-Rom ou DVD-Rom défectueux,
- une copie du ticket de caisse daté.

Ne pas oublier d'inclure dans le courrier votre nom, votre adresse complète, ainsi qu'un numéro de téléphone où il est possible de vous contacter en journée (1).

Au delà de la période de 90 jours, si vous souhaitez obtenir des CD-Roms ou DVD-Roms de remplacement (d'un support rayé ou défectueux) merci de bien vouloir nous renvoyer les CD-Roms ou DVD-Roms défectueux, et d'accompagner votre envoi d'un chèque d'un montant de 40 Francs Français (soit 6,09 euros) par support défectueux à l'ordre de Vivendi Universal Interactive Publishing France. Ne pas oublier pas d'inclure dans le courrier votre nom, votre adresse complète, ainsi qu'un numéro de téléphone où il est possible de vous contacter en journée (1). Adressez votre courrier au Support Technique. *

Procédure d'échange des manuels

Si vous avez déchiré ou perdu votre manuel ou documentation, nous vous les remplacerons aux conditions suivantes:

Merci de nous renvoyer une photocopie de la disquette de jeu #1 du CD-Rom ou DVD-Rom et d'accompagner votre envoi d'un chèque d'un montant de 30 Francs Français (soit 4,57 euros).

Ne pas oublier d'inclure dans le courrier votre nom, votre adresse complète, ainsi qu'un numéro de téléphone où est possible de vous contacter en journée (1).

Adressez votre courrier au support technique. *

Merci de ne pas renvoyer de produit pour remboursement sans accord préalable du Support Technique, nous serions dans l'obligation de vous retourner le produit à vos frais. Les coordonnées du support technique, sont dans le manuel (il est recommandé de procéder à cet envoi par lettre recommandée).

Le support technique décline toute responsabilité en cas de non-réception des produits en raison d'incidents postaux. Les frais d'expéditions ne sont pas remboursés.

(1) En application de la loi informatique et Libertés du 06/01/1978, vous bénéficiez d'un droit d'accès et de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de Havas Interactive Europe SA.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

"Décret n° 96-360 du 23 avril 1996 relatif aux mises en garde concernant les jeux vidéo."



Retournez au plus vite votre bon de garantie pour bénéficier de tous les avantages VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING.



1 Une assistance technique gratuite* :

Un serveur vocal est à votre disposition **7 jours sur 7 au (00 33) 01 30 67 90 50.**

Un technicien peut répondre à vos questions techniques **5 jours sur 7 du lundi au jeudi de 10 h à 19 h et le vendredi de 10 h à 18 h.**

2 La garantie contre tout défaut éventuel :

Tout disque défectueux vous sera échangé **jusqu'à 90 jours** après l'achat.

NOM : |

Prénom : |

Adresse : |
| |

Ville : |

Code postal : | | | | | | | |

Pays : |

Date de naissance : | | | | | | | |

e-mail : |

Si l'utilisateur est un enfant :

Prénom : |

Date de naissance : | | | | | | | |

Si vous ne souhaitez pas recevoir de propositions commerciales cochez la case ci-contre ☐

Merci de cocher la case correspondante

Système _____

PC Win95 ☐ PC Win98 ☐ Mac ☐

PC Win00 ☐ PC Win00ME ☐ PC WinNT ☐

Console _____

PS ☐ PS2 ☐

Dreamcast ☐ Gameboy ☐

Accès Internet _____

oui ☐ non ☐

VOTRE ACHAT

Vous venez d'acquérir : BS : STARCRAFT + BROODWAR + DVDFX RCV PC - BOX PCDBTE - 10005432 | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Nom du magasin : |

Ville : | | | | | | | |

Code postal : | | | | | | | |

Date d'achat : | | | | | | | |

*** Renvoyez rapidement votre carte de garantie pour profiter pleinement de tous vos avantages !**

* Prix d'une communication normale non surtaxée.

En application de la loi Informatique et Liberté du 6 janvier 1978 vous bénéficiez d'un droit d'accès et de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de VUIP.

**Renvoyez vite votre carte de garantie pour bénéficier des avantages
Vivendi Universal Interactive Publishing**

Placez
un timbre
ici

**VIVENDI UNIVERSAL INTERACTIVE PUBLISHING FRANCE
32 avenue de l'Europe
Immeuble Energy 1
78941VELIZY VILLACOUBLAY CEDEX**

**VIVENDI
UNIVERSAL**
INTERACTIVE PUBLISHING

Blizzard Knowledge Adventure Sierra Coktel Harrap's Multimedia Nathan Multimedia Larousse Multimedia

-Come Iniziare (PC)-

-Requisiti di sistema-

Computer : Starcraft richiede un PC IBM o 100% compatibile, con processore Pentium " 90 MHz o più veloce. Il vostro computer deve essere dotato di almeno 16 MB di RAM.

Sistema operativo : dovete utilizzare la versione più recente di Windows " 95 oppure Windows " NT 4.0 o più recente per poter giocare con Starcraft.

Controlli : sono necessari una tastiera e un mouse compatibile al 100% Microsoft.

Dischi : hard disk con 80 MB di spazio libero e un lettore CD-ROM a doppia velocità. Per la visione delle sequenze cinematografiche è necessario un lettore CD-ROM 4x.

Video : Starcraft richiede una scheda SVGA Local Bus con supporto DirectDraw ". Per eseguire il gioco, nel vostro sistema deve essere installato DirectX " 2.0 o più recente (sul CD-ROM di Starcraft si trova DirectX 5.0).

Sonoro : qualsiasi scheda sonora compatibile con DirectX 2.0 o più recente. Per l'esecuzione della colonna sonora, la vostra scheda deve essere configurata per il supporto dell'audio digitale.

-Installazione di Starcraft-

Inserite il CD-ROM di Starcraft all'interno del lettore CD-ROM del vostro computer ; se la funzione Autoplay è attiva, dopo pochi istanti compare automaticamente il menu di Starcraft. Dalla lista delle opzioni, selezionate 'Installa Starcraft' per avviare il procedimento d'installazione ; seguite le istruzioni su schermo per completare l'operazione. Una volta che il gioco è installato con successo, al menu Avvio di Windows viene aggiunto un gruppo programmi di Starcraft.

Se il vostro computer non supporta la funzione Autoplay, fate un doppio click sull'icona 'Risorse del computer', sul desktop, quindi selezionate il vostro lettore CD-ROM ed eseguite un altro doppio click sull'icona 'Install' ; una volta fatto, procedete come descritto in precedenza.

-Come Iniziare (Mac)-

Computer : Starcraft richiede un computer MacOS " con processore PowerPC " e 16 MB di RAM fisica oltre alla memoria virtuale (32 MB di RAM raccomandati). Per il gioco multigiocatore sono necessari 32 MB di RAM fisica.

Sistema operativo : System 7.5 o più recente.

Controlli : sono necessari un mouse e una tastiera. Se avete un mouse a due pulsanti, consultate il manuale delle istruzioni per sapere come simulare il tasto comando (IMMAGINE) con il secondo pulsante.

Dischi : per l'installazione e il gioco sono necessari un hard disk e un lettore CD-ROM 2x o più veloce. Per la visione delle sequenze cinematografiche è necessario un lettore CD-ROM 4x.

Video : la risoluzione supportata deve essere almeno 640x480 a 256 colori.

Sonoro : Starcraft funziona con qualsiasi sistema sonoro integrato compatibile con Mac OS.

-Installazione di Starcraft-

Inserite il CD-ROM di Starcraft nel vostro lettore CD-ROM ; fate un doppio click sull'icona di Starcraft, quindi su quella 'Starcraft Installer', per copiare i necessari file di gioco e di sistema sull'hard disk del vostro computer. Il programma d'installazione vi presenterà un breve file 'Leggimi' ; leggetelo, dal momento che al suo interno si trovano le istruzioni più recenti circa l'utilizzo del programma.

ASSISTENZA TECNICA

Potete chiamare il Servizio di Assistenza Clienti Leader attivo dal lunedì al venerdì, dalle 10 alle 20, al seguente numero verde:

800-821177

Potete collegarVi al nostro sito www.leaderspa.it e consultare l'aiuto on line della sezione assistenza (potete scrivere un mail utilizzando l'apposito form).

N.B. Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni per alcun gioco. In caso di malfunzionamenti di qualunque genere NON spedite il CD alla Leader S.p.A., ma contattate il Servizio Assistenza.

★★

GARANZIA LIMITATA

IL LICENZIATARIO DISCONOSCE QUALSIASI GARANZIA RELATIVA AL SOFTWARE, AL MANUALE E ALL'EDITOR. IL PROGRAMMA, IL MANUALE E L'EDITOR SONO FORNITI "COSÌ COME SONO", SENZA ALCUNA GARANZIA NÉ IMPLICITA, NÉ ESPlicita, COMPRESA, MA NON SOLO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, RISPONDENZA A UN PARTICOLARE SCOPO E NON INFRAZIONE. IL LICENZIATARIO DISCONOSCE INOLTRE QUALSIASI GARANZIA RELATIVA AL FUNZIONAMENTO DI QUESTO SOFTWARE DOPO L'ANNO 2000. IN PARTICOLARE, IL LICENZIATARIO NON GARANTISCE CHE LE PRESTAZIONI E LA FUNZIONALITÀ DEL PROGRAMMA NON SARANNO INFLUENZATE DA UNA DATAZIONE ANTECEDENTE, COINCIDENTE O SUCCESSIVA L'ANNO 2000, OPPURE CHE IL PROGRAMMA SARÀ IN GRADO DI FUNZIONARE CORRETTAMENTE, FORNENDO E/O RICEVENDO INFORMAZIONI CON DATE A CAVALLO DEI DUE SECOLI, COMPRESO IL CORRETTO SCAMBIO DI INFORMAZIONI SULLA DATA FRA PRODOTTI O APPLICAZIONI. QUALSIASI GARANZIA CONTRO LA VIOLAZIONE CHE PUÒ ESSERE FORNITA NELLA SEZIONE 2-312(3) DELL'UNIFORM COMMERCIAL CODE O IN QUALSIASI ALTRO STATUTO STATALE COMPARABILE È ESPRESSAMENTE NEGATA.

L'intero rischio derivante dall'uso o dalle prestazioni del Programma, del manuale o dell'editor è a vostro completo carico.

Il licenziatario, comunque, fornisce un periodo di garanzia di 12 mesi a partire dalla data d'acquisto del programma, per quanto riguarda il fatto che il supporto che lo contiene resterà privo da difetti nei materiali o di lavorazione.

Durante questo periodo di tempo, il prodotto, se difettoso, sarà sostituito gratuitamente dietro presentazione della copia originale difettosa, unitamente a un documento che ne comprovi l'acquisto (scontrino), presso il punto vendita dove è avvenuto l'acquisto.

★★

-Notes-

[illegible]

-Notes-

-Notes-

[illegible]